**프로젝트 중간 실적 보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| **Version** | **1.2.0** |
| **작성일자** | **2016. 10. 03.** |
| **작성자** | **2514 박상우** |

**< 개정 이력 >**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **버전** | **개정일자** | **개정 내용** | **작성자** |
| 1.1.0 | 2016. 8. 29 | 최초 작성 (서흥공구 프로젝트 -> 카메라필터 앱 Flare) | 박상우 |
| 1.1.1 | 2016.8. 30 | Flare 프로젝트 수행 계획서 작성 | 박상우 |
| 1.1.2 | 2016. 09.04 | 첫번째 작업일지 작성 | 박상우 |
| 1.1.3 | 2016.09.12 | 두번째 작업일지 작성 | 박상우 |
| 1.1.4 | 2016.09.19 | 세번째 작업일지 작성 | 박상우 |
| 1.1.5 | 2016.09.25 | 네번째 작업일지 작성 | 박상우 |
| 1.1.6 | 2016.10.02 | 다섯번째 작업일지 작성 | 박상우 |
| 1.2.0 | 2016.10.03 | FLARE 프로젝트 중간 실적 보고서 제출 | 박상우 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **1. 프로젝트 중간실적 개요** |

**1.1. 프로젝트 명**

**FLARE** 내가 만들어 사용하는 카메라 필터 어플리케이션

**1.2. 프로젝트 일정**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **단계** | **세부 Task** | **작업 일자** | **완료 여부** | **산출물** |
| 프로젝트 계획 | 프로젝트 범위 확정  프로젝트 일정 확정 | 8/29 ~ 8/30 | Y | 프로젝트 계획서 |
| 분석 | 시중에 출시된 앱 분석 | 8/31 ~ 9/4 | Y |  |
| 설계 | 화면 직접 설계 | 9/5 ~ 9/12 | Y | UI/UX |
| 개발 | 기능, 화면, 프로그램 설계 | 9/13 ~ 10/2 | ~ |  |
| 내부 카메라 구현 | 9/13 ~ 9/25 | Y | 어플리케이션 |
| 테스트 | 통합 테스트 및 미비점 보완 |  |  |  |
| 완료 | 프로젝트 완료 및 검수 |  |  | 프로젝트 완료 보고서 |

|  |
| --- |
| **2. 프로젝트 작업 일지** |

1) 작업일지 제목1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **작업 일자** | 2016.09.04. (일) | **세부 Task** | 시중에 출시되어있는 앱 분석 |
| **작업 내용** | 캔디카메라, 싸이메라, 스노우, 푸디, B612, 레트리카, 아날로그  등등 카메라 앱들을 다운로드하여 모두 UI와 성능등을 확인한뒤에  사용자가 만드는 카메라 필터는 아직 존재하지 않음을 확인한 후  분석했다. | | |
| **이슈 사항** |  | | |
| **비고** |  | | |

2) 작업일지 제목2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **작업 일자** | 2016.09.12. (월) | **세부 Task** | 화면 설계 |
| **작업 내용** | FLARE는 카메라 앱이니만큼 최소한의 UI로 만들어야 하기 때문에  카메라화면과 찍은 이미지를 수정하는 화면만 필요하다고 생각했다. 때문에  -카메라 화면 UI  -필터적용 화면 UI  두개로 설계했다. | | |
| **이슈 사항** |  | | |
| **비고** | https://github.com/ParkSangWWO/flare.git | | |

3) 작업일지 제목3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **작업 일자** | 2016.09.19. (월) | **세부 Task** | 앱 개발 |
| **작업 내용** | UI를 바탕으로 아이콘을 받아서 먼저 내부 카메라 기능을 빼고 기본적인  휴대폰 내장 카메라를 배치하고 Layout에 아이콘들을 배치 한 후에, Intent를 이용해서 이를 연결시켰다. | | |
| **이슈 사항** |  | | |
| **비고** | 아이콘 출처 : 김준호  https://github.com/ParkSangWWO/flare.git | | |

4) 작업일지 제목4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **작업 일자** | 2016.09.25. (일) | **세부 Task** | 내부 카메라 구현 |
| **작업 내용** | 깃허브에서 GPU 라이브러리를 참고하여  안드로이드 스튜디오 gradle에 추가한 뒤에 샘플코드를 보면서  직접 구현해봤다. 모르는점은 멘토님께 질문하면서 했다. | | |
| **이슈 사항** | https://github.com/CyberAgent/android-gpuimage 에서 필터 참고 | | |
| **비고** | https://github.com/ParkSangWWO/flare.git | | |

5) 작업일지 제목5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **작업 일자** | 2016.10.02. (일) | **세부 Task** | 앱 개발 |
| **작업 내용** | 내장카메라를 구현한 후에 recycler view를 라이브러리로 gradle에 추가해서 필터적용을 위한 값들을 라이브러리를 통해 클래스에 저장하고  Brightness , Contrast, Sharpness, Hue, Saturation 등등을 recycler view의 아이템으로 넣어서 필터 UI를 완성했다. | | |
| **이슈 사항** |  | | |
| **비고** |  | | |

|  |
| --- |
| **3. 프로젝트 중간 산출물** |

**3.1. 산출물 위치**

중간 산출물은 이메일로 제출하지 않고, github.com에 올려주시기 바랍니다.

중간 산출물을 open하고 싶지 않은 경우에만 [myha@dimigo.hs.kr](mailto:myha@dimigo.hs.kr)로 보내시기 바랍니다.

1) github 계정 : 본인이 자주 사용하는 계정 사용

2) repository명 : 프로젝트 영문명 사용

**3.2. 중간 산출물 설명**

- 지금까지 진행된 중간 산출물에 대해 간략히 설명합니다.

- 설명을 돕기 위해 실행 결과 또는 화면을 캡춰할 수 있습니다.

|  |
| --- |
| **4. 프로젝트 중간 평가** |

현재까지 진행된 프로젝트에 대해 중간 평가를 합니다.

|  |  |
| --- | --- |
| **현재 진척률** | 80% |
| **잘된 점** | GPU 라이브러리가 올라와있는게 있어서 필터를 직접 구현하지 않아도 됐다. |
| **잘 안된 점** | 중간중간 계속 예외가 발생해서 디버깅하면서 하느라 고생했다.  급하게 프로젝트를 변경해서 힘들었다. |
| **개선 사항** | 꾸준히 디버깅하며 코드를 집중해서 입력하여 오타가 발생하지 않도록 한다. |